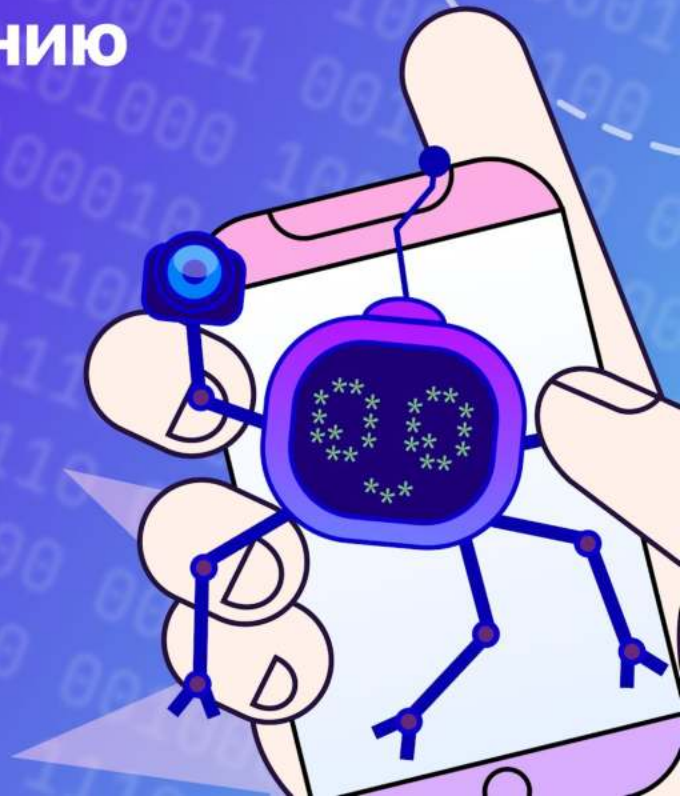


**Обучение программированию
школьников, студентов
колледжей и техникумов**

**ИГРЫ НА РУЧНОМ —
ОТ ИДЕИ ДО РЕАЛИЗАЦИИ**



О НАС

«Фоксфорд»

- ◆ **14 лет** в онлайн-образовании
- ◆ **3+ млн пользователей** на платформе

«Фоксфорд» в «Коде будущего»

- ◆ С 2022 года официальный провайдер проекта

«Цифриум»

- ◆ **>50** реализованных проектов
- ◆ **более 50 тыс. школьников** прошли обучение на образовательных курсах

О КУРСЕ

В рамках проекта «Код будущего» компании «Фоксфорд» и «Цифриум» проводят курс **«Игры на Python – от идеи до реализации»**



Проект в рамках ФП «Кадры для цифровой экономики»



Заказчик проекта:
Минцифры России



Федеральный оператор:
Университет 2035



Фоксфорд – официальный
провайдер проекта



Участники проекта:
образовательные
организации



Цифриум – технологический
и образовательный партнер
в реализации офлайн-программ

О КУРСЕ. ИТОГИ 1 ГОДА ПРОЕКТА

- ◆ 36 регионов-участников
- ◆ 1 400 образовательных организаций в проекте
- ◆ > 900 педагогов ведут занятия
- ◆ > 10000 учеников успешно освоили программу в 2022/23 уч. году



«Фоксфорд» занимает **первое место** среди провайдеров «Кода будущего» по числу зачисленных учеников в 2022/23 учебном году.

О ПРОГРАММЕ

- ◆ Объем программы: 144 академических часа
- ◆ Много практики: 53% практических заданий и 29% самостоятельной работы.
- ◆ 4 тематических модуля по 36 ак.часов каждый.
- ◆ Курс начального уровня: доступен широкому кругу слушателей.
- ◆ Современная российская образовательная платформа.
- ◆ Анимированные ролики с яркими персонажами.
- ◆ Все учебные материалы доступны до 1 ноября 2024 года.
- ◆ Каждый участник курса разработает собственную игру, сможет принять участие конкурсе в конкурсах проектов и побороться за ценные призы.

ЧЕМУ НАУЧАТСЯ УЧАСТНИКИ КУРСА



Читать и анализировать программный код



Использовать язык Python для создания программ



Решать задачи с помощью алгоритмов



Разрабатывать и реализовывать собственные игровые проекты



Ориентироваться в игровой индустрии



Проверять гипотезы и тестировать игровые продукты

О ПРОГРАММЕ. ТЕМЫ МОДУЛЕЙ

Модуль 1. Знакомство с Python.

Знакомимся с типами данных и основными алгоритмическими конструкциями языка Python. Учащиеся создадут свои первые линейные программы, научатся работать с условными операторами, циклами, вложенными конструкциями и файлами.

сентябрь 2023 –
ноябрь 2023

Модуль 2. Основы программирования игр.

Рассмотрим принципы функционального и объектно-ориентированного программирования (ООП). Учащиеся научатся создавать простейшие классы и конструкторы классов, использовать методы `init` и `_str_`.

ноябрь 2023
– январь 2024

Модуль 3. Разработка прототипа игры.

Закрепляем знания ООП и устанавливаем модуль PyGame. Развиваем игровую логику и креативное мышление, учимся графически оформлять игру и работаем над пользовательским путем игрока.

январь 2024
– март 2024

Модуль 4. Завершение разработки игры.

Мультимедиа в геймдизайне. Завершаем разработку собственной игры, дополняя ее музыкальным оформлением. Ученики узнают, чем Python может помочь на ЕГЭ и больше узнают об ИТ-профессиях.

апрель 2024
– май 2024

О ПРОГРАММЕ. ФОРМАТ

Методическая и техническая поддержка

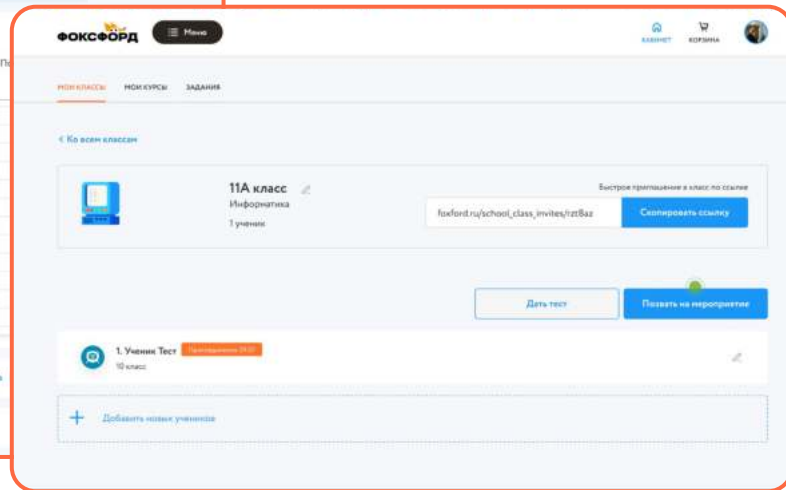
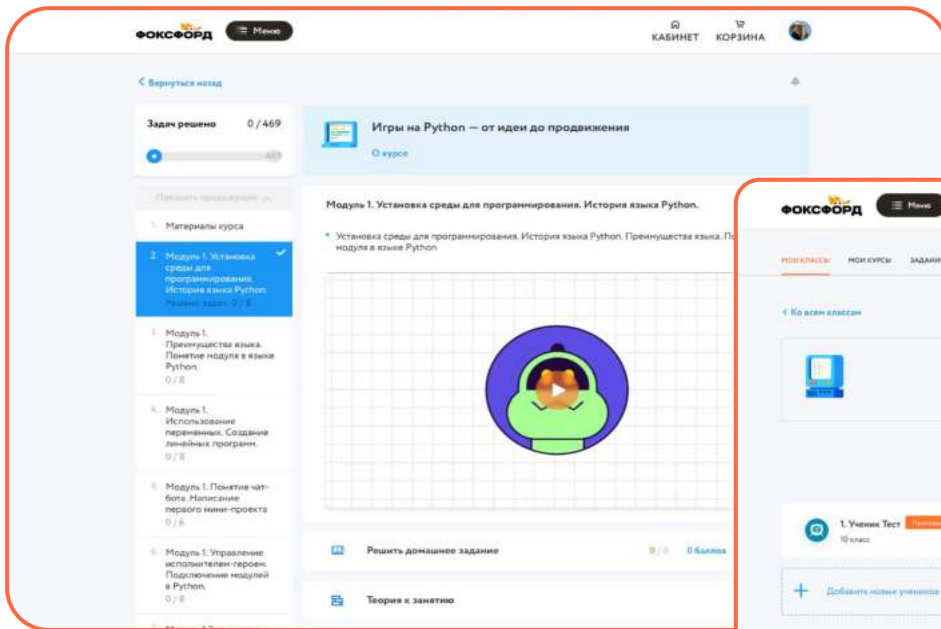
- ✦ как работать с платформой
- ✦ ответы по содержанию и заданиям курса
- ✦ особенности преподавания Python
- ✦ помощь с ответами на вопросы учеников

Обучающие материалы на платформе

- ✦ образовательный видеоконтент
- ✦ сценарий занятия
- ✦ практические задания с ответами
- ✦ статистика обучения учеников



ПЛАТФОРМА. КРУЖКИ И УПРАВЛЕНИЕ ИМИ



СЛУЖБА ПОДДЕРЖКИ, СПРАВОЧНЫЙ ЦЕНТР

The screenshot displays the FOKSFORD website interface. At the top left is the logo "ФОКСФОРД" and a "Меню" button. On the right, there is a "КАБИНЕТ" button. The main content area shows a user profile for "Жукова Наталья" with the course "Игры на Python" and a "Доступ к онлайн-занятиям" button. Below this is a section titled "Код Будущего" with a sidebar menu containing items like "Для образовательных организаций", "Готова ли организация?", "Путь от заявки к участию...", "Сроки проекта", "Требования к педагогу...", "Начало работы с платформой", "Регистрация и авторизация", "Восстановление пароля", "Как загрузить документы для участия через личный кабинет?", and "Как организовать занятия с...". The main article is titled "Как загрузить документы для участия через личный кабинет?" and includes instructions on how to access the profile settings. A chat window on the right shows a conversation with "Александр" where the user asks if a previous message was received and receives a thumbs-up response.

ФОКСФОРД Меню КАБИНЕТ

Программирование
Игры на Python

Жукова Наталья
Доступ к онлайн-занятиям

Код Будущего Образовательным о...

ДЛЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ

Готова ли организация?

Путь от заявки к участию до старта первого модуля

Сроки проекта

Требования к педагогу для участия в проекте

НАЧАЛО РАБОТЫ С ПЛАТФОРМОЙ

Регистрация и авторизация

Восстановление пароля

Как загрузить документы для участия через личный кабинет?

КАК ОРГАНИЗОВАТЬ ЗАНЯТИЯ С

Как загрузить документы для участия через личный кабинет?

Чтобы загрузить документы для участия в проекте, войдите в личный кабинет учите платформы. Если у Вас еще нет учетной записи или Вы не можете войти в личный кабинет, читайте эту статью.

1. Нажмите на иконку профиля и выберите "Настройки профиля".

Настройки профиля
Достижения
Выход

Чат

Вы получили предыдущее сообщение? Можете ответить? 09.06 17:25

Александр Да, получили 09.06 17:29

Спасибо! 09.06 17:29

Введите текст

ВНУТРЕННЯЯ СРЕДА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Напишите программу

Time Limit: 2 sec

Memory Limit: 50 MB

Python 3

Запуск ▶

Main

```
1 def replace_vowels(s):
2     vowels = "aeiouAEIOUaeёиоуыэюяАЕЁИОУЫЭЮЯ"
3     for v in vowels:
4         s = s.replace(v, "*")
5     return s
6
7 user_input = input()
8 print(replace_vowels(user_input))
```

Тесты: проверено 6 из 6

Accepted: 5 / Failed: 1

Запустить тесты

| # | Результат | Время | Память | |
|---|--------------|-------|--------|---------------------------|
| 1 | OK | 0.029 | 3.2 MB | Подробнее |
| 2 | OK | 0.037 | 3.3 MB | Подробнее |
| 3 | OK | 0.037 | 3.3 MB | Подробнее |
| 4 | OK | 0.037 | 3.3 MB | Подробнее |
| 5 | OK | 0.029 | 3.2 MB | Подробнее |
| 6 | Wrong answer | 0.017 | 3.3 MB | Подробнее |

Успешное прохождение тестов не гарантирует правильность решения задачи.

ЖУРНАЛЫ И АКТЫ. ДОКУМЕНТЫ НА ПЛАТФОРМЕ

Админка kb.foxford.ru x ПЦС 2035 управление x Акт №2 (2694) от 12.07.2023. x +

mkb.cifrium.ru/payment_acts/2694/edit

Цифриум Справки Группы Акты Журналы Учитель Выход (#1)

Редактировать акт

Школа *

ФИО уполномоченного представителя Учреждения-участника *

Действующего в лице *

директора

Действующего на основании *

Устава

Курс *

Игры на Python — от идеи до продвижения

Модуль *

Второй модуль

Дата *

12 июля 2023

БИК *

Админка kb.foxford.ru x ПЦС 2035 управление x Акт №2 (2694) от 12.07.2023. x +

Акт №2 (2694) от 12.07.2023.pdf

1 / 2 100%

12.07.2023 г. АКТ № 2 страница 1 из 2

именуемое в дальнейшем «Учреждение-участник», в лице
директора
действующего на основании
Устава

Общество с ограниченной ответственностью «Цифровое образование», именуемое в дальнейшем «Частная образовательная организация», осуществляющее образовательную деятельность на основании лицензии на осуществление образовательной деятельности от 06.09.2021 № 041856, выданной Департаментом образования и науки г. Москвы, в лице Генерального директора Позокичева Алексея Евгеньевича, действующего на основании Устава, совместно именуемые «Стороны», составили настоящий Акт о нижеследующем:

Настоящий Акт удостоверяет, что Учреждение-участник предоставило, а Частная образовательная организация приняла ресурсы «Предоставление ресурсов в виде учебных помещений, оборудования и педагогических работников Учреждения-участника, обеспечивающих осуществление образовательного процесса» в соответствии с Договором о сетевой форме реализации образовательных программ, 26.1.2022 года 2022., необходимым для реализации 2 модуля Дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Игры на Python — от идеи до продвижения» в следующем объеме:

| № | Наименование услуги | Фактический объем (количество в группе) | Описание услуги (перечень действий) | Единица измерения | Количество (объем) | Цена (тариф) за единицу измерения, руб. | Стоимость услуги, руб. НДС не облагается |
|---|---------------------|---|-------------------------------------|-------------------|--------------------|---|--|
|---|---------------------|---|-------------------------------------|-------------------|--------------------|---|--|

НОВАЯ ПЛАТФОРМА «ЦИФРИУМ. КОД БУДУЩЕГО»

- 1.** Вход по e-mail педагога и прямая привязка к его образовательной организации
- 2.** Обучающийся может зарегистрироваться на платформе только через Университет 2035 (корректная привязка к Leader ID)
- 3.** Система автоматического распределения обучающихся по группам (вне зависимости от кол-ва групп)
- 4.** Решение задач на отработку синтаксиса языка программирования прямо на платформе
- 5.** Актуальные статусы обучающихся в личном кабинете педагога - отображение их активности и успеваемости
- 6.** Информацию о посещаемости можно вести сразу на платформе
- 7.** Автоматизирован процесс подготовки отчетности и генерации актов на оплату

О ПРОГРАММЕ. ОПЛАТА

- ✦ 1 500 руб./ак.ч. – за группу из 12 и более обучающихся
(43 500 руб. за один модуль)
- ✦ 1 000 руб./ак.ч. – за группу из 6–11 обучающихся
(29 000 руб. за один модуль)
- ✦ 500 руб./ак.ч. – за группу из 1–5 обучающихся
(14 500 руб. за один модуль)
- ✦ **Оплата образовательной организации:
1 000 руб. – за каждого обучающегося**

Все суммы указаны после вычета всех налогов, т.е. это сумма «на руки».

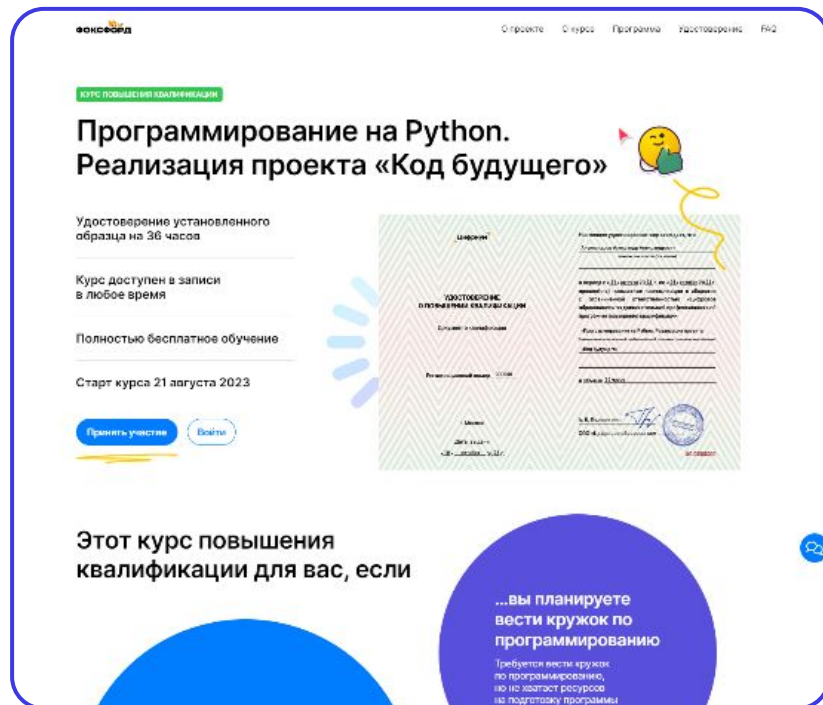


ТРЕБОВАНИЯ К ПЕДАГОГУ

- 1.** Учитель информатики, педагог дополнительного/профессионального образования по направлению «Программирование».
- 2.** Педагог должен отвечать актуальным квалификационным требованиям в соответствии с законодательством Российской Федерации.
- 3.** Педагог должен владеть навыками преподавания языков программирования.
- 4.** Педагог должен иметь среднее профессиональное или высшее образование (в том числе по направлениям, соответствующим направлениям Дополнительных общеобразовательных программ, реализуемых Провайдером) и отвечать квалификационным требованиям, указанным в квалификационных справочниках, и (или) профессиональному стандарту «Педагог дополнительного образования детей и взрослых».
- 5.** Могут быть допущены лица, обучающиеся по образовательным программам высшего образования по специальностям и направлениям подготовки, соответствующим направленности Образовательной программы, успешно прошедшие промежуточную аттестацию не менее, чем за два года обучения. Соответствие образовательной программы высшего образования направленности Образовательной программы определяется Провайдером.
- 6.** Отсутствие судимости.
- 7.** Отсутствие заболеваний, препятствующих образовательной деятельности.

КУРСЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

- ◆ Удостоверение установленного образца на 36 часов
 - ◆ Обучение **бесплатное**
 - ◆ Старт курса **21 августа**
 - ◆ Прием заявок до **5 сентября**
- <https://futurecode.foxford.ru/kpk>



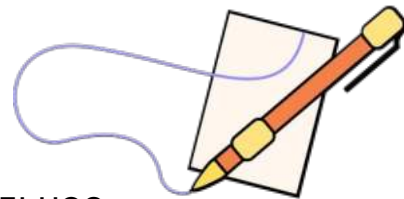
The screenshot shows the course page for 'Programming in Python. Implementation of the project 'Code of the Future''. The page includes the following information:

- Course Title:** Программирование на Python. Реализация проекта «Код будущего»
- Duration:** Удостоверение установленного образца на 36 часов
- Availability:** Курс доступен в записи в любое время
- Cost:** Полностью бесплатное обучение
- Start Date:** Старт курса 21 августа 2023

At the bottom of the page, there is a blue circle with the text: 'Этот курс повышения квалификации для вас, если ...вы планируете вести кружок по программированию'. Below this, it states: 'Требуется вести кружок по программированию, но не хватает ресурсов на подготовку программы'.

КАК ПРИНЯТЬ УЧАСТИЕ

- ◆ Перейти на сайт <https://futurecode.foxford.ru/>
- ◆ Заполнить заявку на участие, дождаться оповещения о её получении и формы заявления о присоединении
- ◆ Прислать заявление о присоединении по форме от Фоксфорда
- ◆ Дождаться появления в перечне образовательных организаций на Госуслугах
- ◆ Подписать сетевой договор и предоставить необходимые документы
- ◆ Пригласить к занятиям обучающихся, прошедших вступительное испытание на Госуслугах



ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ ВЕБИНАР

◆ **30 августа в 10:00 МСК**

открытый вебинар для образовательных организаций

◆ **Основные вопросы**

форматы сотрудничества

обзор программы обучения

обзор образовательной платформы

◆ **Принять участие:**

https://youtube.com/live/TasgiTsN_UE?feature=share



КАК ПРИНЯТЬ УЧАСТИЕ В ПРОЕКТЕ

- ❖ Ознакомьтесь с условиями участия для образовательных организаций и педагогов
- ❖ **Подать заявку** на подключение в срок **до 25 августа** на сайте: <https://futurecode.foxford.ru>

A screenshot of the website page for the 'Игры на Python' project. The page features a header with navigation links, a main title, a description of the course, and statistics. Below the statistics are logos of partner organizations and three informational cards for schools, teachers, and parents.

foxford

О курсе Школам Учителям Уважения и родителям Подключиться к проекту

«Игры на Python — от идеи до реализации»

Подключите школу к проекту
Оставить заявку

Бесплатный курс по программированию для школьников 8–11 классов в рамках федерального проекта «Развитие кадрового потенциала ИТ-отрасли» национальной программы «Цифровая экономика РФ». Оператор проекта – Университет 20.35. Для участия необходимо подать заявление на портале госуслуг и пройти входное тестирование. После чего вы получите доступ к курсу.

| | | | |
|----------------------|-------------|-------|----------|
| С нами в проекте уже | более 9 000 | 1 400 | 36 |
| | Учавнов | Школ | Регионов |

НДД Минцифры России 20.35 Цифровая экономика fOxford Цифриум

- ШКОЛАМ**
Подключите свою школу к проекту
- УЧИТЕЛЯМ**
Порядок действий учителя
- УЧАЩИМСЯ И РОДИТЕЛЯМ**
Что необходимо для обучения

ПОДДЕРЖКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Электронная почта: report@cifrium.ru

Сайт: <https://futurecode.foxford.ru/>

Телеграм-канал:
<https://t.me/+8QC2qGY41mMyODM6>

